<u>שם המשחק:</u> חשב ת'מסלול

<u>חברות הקבוצה:</u> עדי קרן וענבר בהרי

<u>מספר המשתתפים:</u> 2-3

<u>גיל המשתתפים:</u> תלמידי כיתה ז' ומעלה

<u>תוכן מתמטי:</u> סדר פעולות חשבון עם חזקות ושורשים ומשוואות



<u>מה בקופסה?...</u>

1. קוביית משחק
2. **(3** שחקנים **)** אדום **,** צהוב **,** כחול
3. דף הוראות
4. לוח המשחק
5. **12** כרטיסיות ירוקות מכל נושא מתמטי **-**
   (שורשים **,** חזקות **,**משוואות**) ***סה"כ **36** כרטיסיות
6. שעון חול המונה חצי דקה.
7. לוח מחיק + טוש (לפתירת התרגילים)

<u>אז איך משחקים ...?</u>

1. תחילה יש להרכיב את לוח המשחק ולסדר את הכרטיסיות במקומן על הלוח.
2. כל שחקן מתחיל את המסלול שלו בהתאם לצבע השחקן שלו ,
   לדוגמה - שחקן אדום = במסלול אדום.
3. כדי להתקדם כל שחקן בתורו מטיל את קובייה ומתקדם בהתאם למספר שיצא לו.

שימו לב !! - בנוסף :

במידה ועברתם או עצרתם על משבצת ירוקה(הצטלבות דרכים בין המסלולים / משבצת בצבע ירוק) יש לבחור כרטיסיה מאחד מנושאי המתמטיקה(שורשים, חזקות, משוואות).

<u>כל המשתתפים</u> פותרים במקביל את התרגיל המופיע בחלקה החיצוני של הכרטיסייה שנבחרה , לאחר שכל השחקנים סיימו לפתור את התרגיל , יש לפתוח את הכרטיסייה ולבדוק את התשובה בחלקה הפנימי (צורת הכרטיסייה היא כמו כריכה קטנה של ספרון, הסגורה על ידי סקוצ'ים)

<u>פתירה נכונה</u> של התרגיל מאפשרת להתקדם משבצות בלוח המשחק באופן הבא:

השחקן שבחר את הכרטיסיה - יתקדם בשתי משבצות

יתר השחקנים - יתקדמו במשבצת אחת

<u>מי שטעה</u> - אינו מתקדם כלל (בתור הבא יוכל להתקדם במידה ויענה נכון) .

שימו לב!!-

לרשותכם חצי דקה לפתירת כל תרגיל (היעזרו בשעון החול)

עבור תרגילי המשוואות ניתנת דקה לפתרון (יש להפוך שנית את שעון החול)

<u>איך מנצחים...?</u>

כדי לנצח עליכם להגיע ראשונים למשבצת הסיום של המסלול שלכם .

<u>בהצלחה!!!</u>

<u>תרגילים לדוגמא</u>:

<u>משוואות:</u>

$2(2x+4)=10$

$3x-7=-2x+8x$

<u>סדר פעולות חשבון עם שורשים וחזקות:</u>

$+7\sqrt{169}$

12^2-22